



MySQL Connectors PHP, C/C++, C/OOo

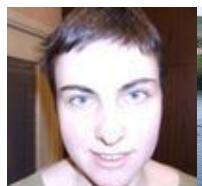
Ulf Wendel

Senior Software Engineer
Sun Microsystems



Das MySQL Connectors-Team

1 Teamleiter, 9 ½ Stellen für Entwickler, 10 Entwickler, 3 Länder (Deutschland, Ukraine, USA), 5 Zeitzonen, 6 MySQL Produkte, Aktive Betreuung von Community-Treibern, häufige Releases



Die MySQL Connectors

Name	Version	Status
Connector/ODBC	2.01/2.1.0	GA – Duale Lizenz
Connector/J	0.1.7	GA – Duale Lizenz
Connector/.NET	0.1.7	GA – Duale Lizenz
Connector/MXJ	1.x/0...9	GA/Beta – Duale Lizenz
Connector/C++	1....	Preview
Connector/OpenOffice.org	1....	Preview
PHP: ext/mysql, ext/mysqli, PDO_MYSQL		Community – PHP Lizenz

MySQL Connector/ODBC

- 3.51 GA – ehemals MyODBC
- 5.1 GA – der partielle Neuanfang
 - > MySQL >= 4.1
 - > ODBC-Core und Teile von Level 1 und Level 2
 - > Unicode im Treiber, SQL_WCHAR Datentyp
 - > Verbesserung der Windows 64bit-Unterstützung
 - > Neuer Windows Installer
 - > SQL_NUMERIC_STRUCT für genaue Infos zu numerischen Werten
- Jim Winstead, Jess Balint



MySQL Connector/J

- 5.0 GA
- 5.1 GA
 - > MySQL >= 4.1
 - > Type 4 pure Java JDBC Driver
 - > JDBC 3.0, JDBC 4.0
 - > JDBC 4.0 XML
 - > Verteilte Transaktionen: XA-Support
- Mark Matthews*, Eric Herman*



MySQL Connector/MXJ

- 1.x GA
- 5.0 Beta
 - > MySQL Server als Java-Komponente
 - > Verwendbar als “plain old Java object” (POJO), Connector/J Socket-Fabrik, JMX MBean
 - > 5.0.9 – MySQL 5.0.51a Community/MySQL 5.0.54 Ent.
 - > Linux (x86), Mac OS X (x86, PPC), Microsoft Windows (x86) Sun Solaris (SPARC, x86)
- Eric Herman*, Mark Matthews*



MySQL Connector/.NET

- 5.0 GA
- 5.1 GA
 - > MySQL >= 4.0
 - > Fully compatible ADO.NET driver interface
 - > ADO.NET 2.0 Interfaces and Subclasses
 - > Compact Framework 2.0
 - > Visual Studio Plugin
- Reggie Burnett, Eric MaLossi

MySQL Connector/C++

- 1.0 Preview
 - > C++ - API anstelle von MySQL C-API
 - > Unterstützung der objekt-orientierten Programmierung
 - > Orientierung am JDBC 3.0 Standard
 - > 335 Methoden (75%) implementiert aus den Klassen:
Connection, DatabaseMetaData, Driver,
PreparedStatement, ResultSet, ResultSetMetaData,
Savepoint, Statement
 - > Kommerzielle Lizenz und Support angedacht
- Andrey Hristov, Lawrenty Novitsky

MySQL Connector/OpenOffice.org

- 1.0 Preview
 - > OpenOffice.org 2.4 Extension
 - > keine Notwendigkeit Connector/ODBC oder Connector/J zu installieren und zu konfigurieren
 - > Zukunft: OpenOffice.org 3.0
- Andrey Hristov, Georg Richter



ext/mysql, ext/mysqli, PDO_MYSQL

- GA – alle
 - > eine der ersten DB-Schnittstellen für PHP x.y
 - > erste hybride (prozedural und OO) Schnittstelle
 - > eine der ersten Unicode = PHP 6 Adaptierungen
 - > erste Implementierung von “Read-Only” Variablen
 - > gleich mehr...
- Andrey Hristov, Georg Richter, Johannes Schlueter

WFT – Windows Task Force

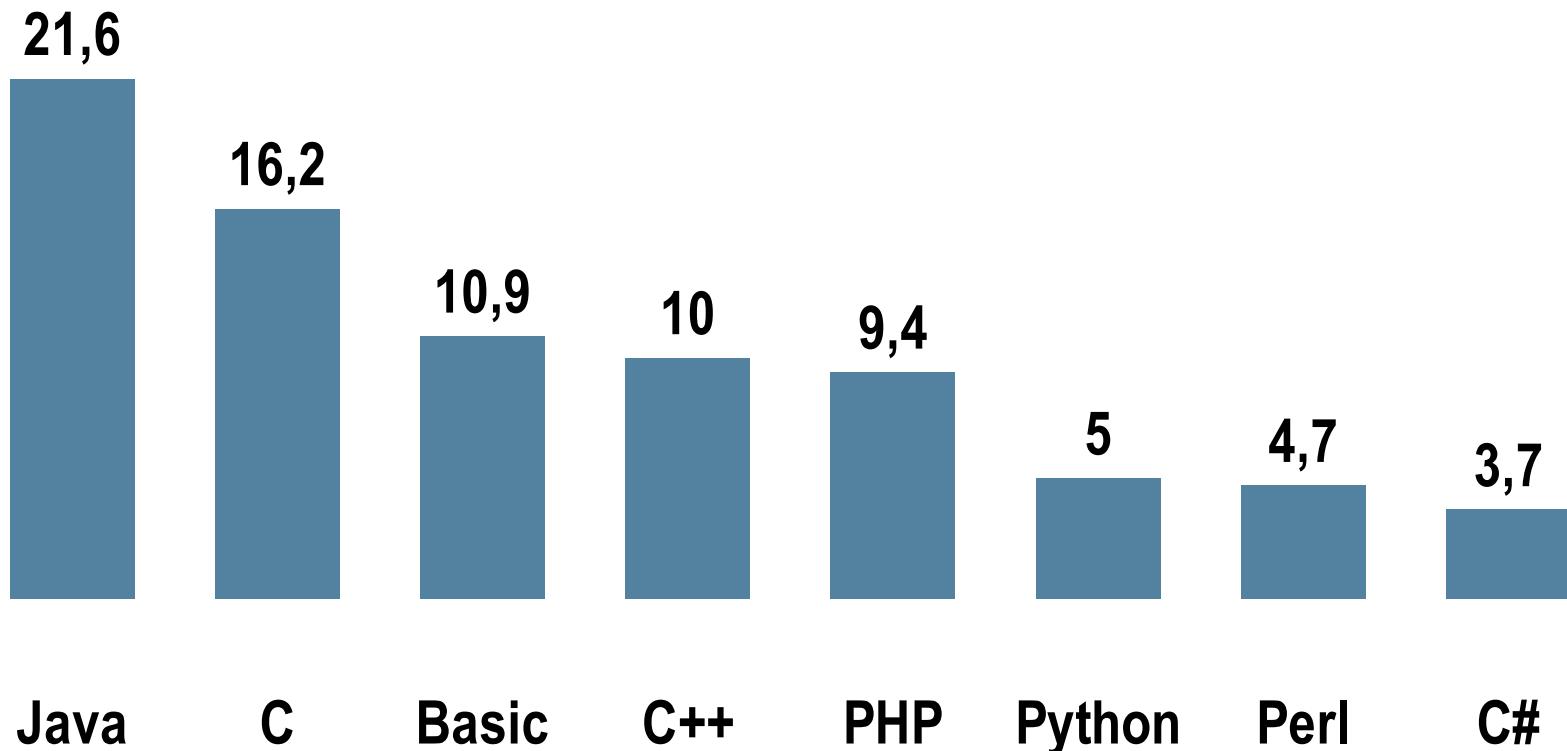
- Hilfe bei der Portierung von MySQL Produkten auf Windows – allen voran: MySQL Server
- Reggie Burnett, Ignacio "Iggy" Galarza, Georg Richter

Was wir (noch) nicht machen...

- ... keine Entwicklung der MySQL C-API (MySQL Client Library, AKA “libmysql”), obwohl das Server-Team die meisten Bugs uns zur Bearbeitung zuweist.
- ... keine Verantwortung für die MySQL Client-Tools angefangen vom MySQL-Prompt “mysql” bis hin zum Werkzeug “mysql_config”. Beides betreut das Server-Team.
- ... Sun/Connector (grafisches Installationstool)

Darum Connector/C++ !

TIOBE Programming Community Index for August 2008
<http://www.tiobe.com/index.php/content/paperinfo/tpci/index.html>



Status Quo: geht und fehlt

Achtung: PREVIEW

- Ausführen von Anfragen, Prepared Statements, grundlegende Metadaten
- keine Anpassung an C++ : keine Überladung der Iostream-Operatoren, keine STL-Unterstützung
- kein Connection Pooling, ...

Roadmap

Achtung: PREVIEW

- Fortentwicklung zur GA
- Erweiterung der API um weitere JDBC 3.0 Kernfunktionen
- ... je nach Rückmeldung der Anwender

Aufbau von Connector/C++

Driver

DriverManager

Connection

DatabaseMetaData

Statement

PreparedStatement

ResultSet

ResultSetMetaData

DataType

Exception, RowID, ...

MySQL Client Library

Installation

- http://forge.mysql.com/wiki/Connector_++
 - > CMake (Cross-Platform Make), <http://cmake.org>
 - > MySQL Server (MySQL Client Library), GLib
-
- ```
> cmake .
> make

> # Troubleshooting
> make clean; rm CmakeCache.txt
> cmake -L
> cmake -D CMAKE_BUILD_TYPE:STRING=Debug \
 -D MYSQL_DIR:PATH=/path/to/my/mysql/server .
```

# Beispiel: einfache Anfrage

```
driver = new sql::mysql::MySQL_Driver;
con = driver->connect(EXAMPLE_HOST, EXAMPLE_PORT,
EXAMPLE_USER, EXAMPLE_PASS);

stmt = con->createStatement();
res = stmt->executeQuery("SELECT id, label FROM
test");
while (res->next()) {
 cout << "id = " << res->getInt(0);
 cout << ", label = ";
 cout << res->getString("label");
 cout << endl;
}
```

# Beispiel: Prepared Statement

```
prep_stmt = con->prepareStatement("INSERT INTO
test(id, label) VALUES (?, ?)");
```

```
prep_stmt->setInt(1, 1);
prep_stmt->setString(2, "a");
prep_stmt->execute();
```

```
prep_stmt->setInt(1, 2);
prep_stmt->setString(2, "b");
prep_stmt->execute();
```

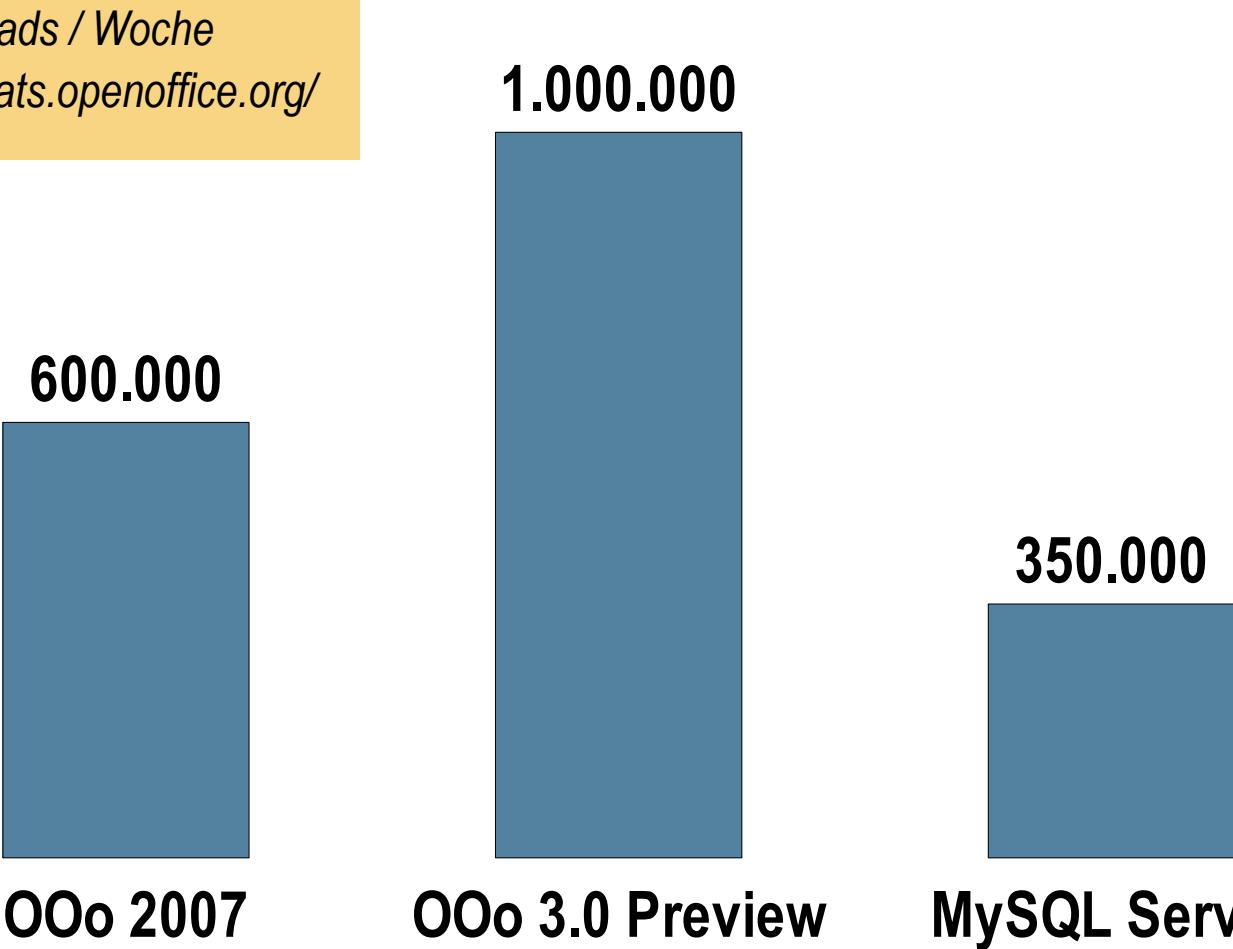
# Connector/C++ und MySQL++

- Beide: Mailingliste unter lists.mysql.com
- MySQL++ liegt als Produktionsversion vor
- C/C++ liegt als Preview vor (Pre-Alpha!)
- MySQL++ verwendet proprietäre API
- C/C++ orientiert sich an JDBC 3.0
- MySQL++ unterstützt STL, C/C++ nicht
- MySQL++ verwendet LGPL
- C/C++ verwendet Duale Lizenz (GPL + kommerz.)

# Darum Connector/OpenOffice.org !

*Downloads / Woche*

<http://stats.openoffice.org/>



600.000

1.000.000

350.000

OOo 2007

OOo 3.0 Preview

MySQL Server

# Status Quo: geht und fehlt

Achtung: PREVIEW

- Ausführen von Anfragen, grundlegende Metadaten
- GUI zur Connection-Parameter Konfiguration
- keine Unterstützung von OpenOffice.org 3.0

# Roadmap

Achtung: PREVIEW

- Fortentwicklung zur GA
- Umstellung von MySQL Client API auf C/C++
- Fortentwicklung zur OOo 3.x Kernkomponente\*
- ... more to come

# Aufbau von Connector/OO.org

- SDBC(X) ist von JDBC abgeleitet
- Connector/C++ bietet JDBC 3.0

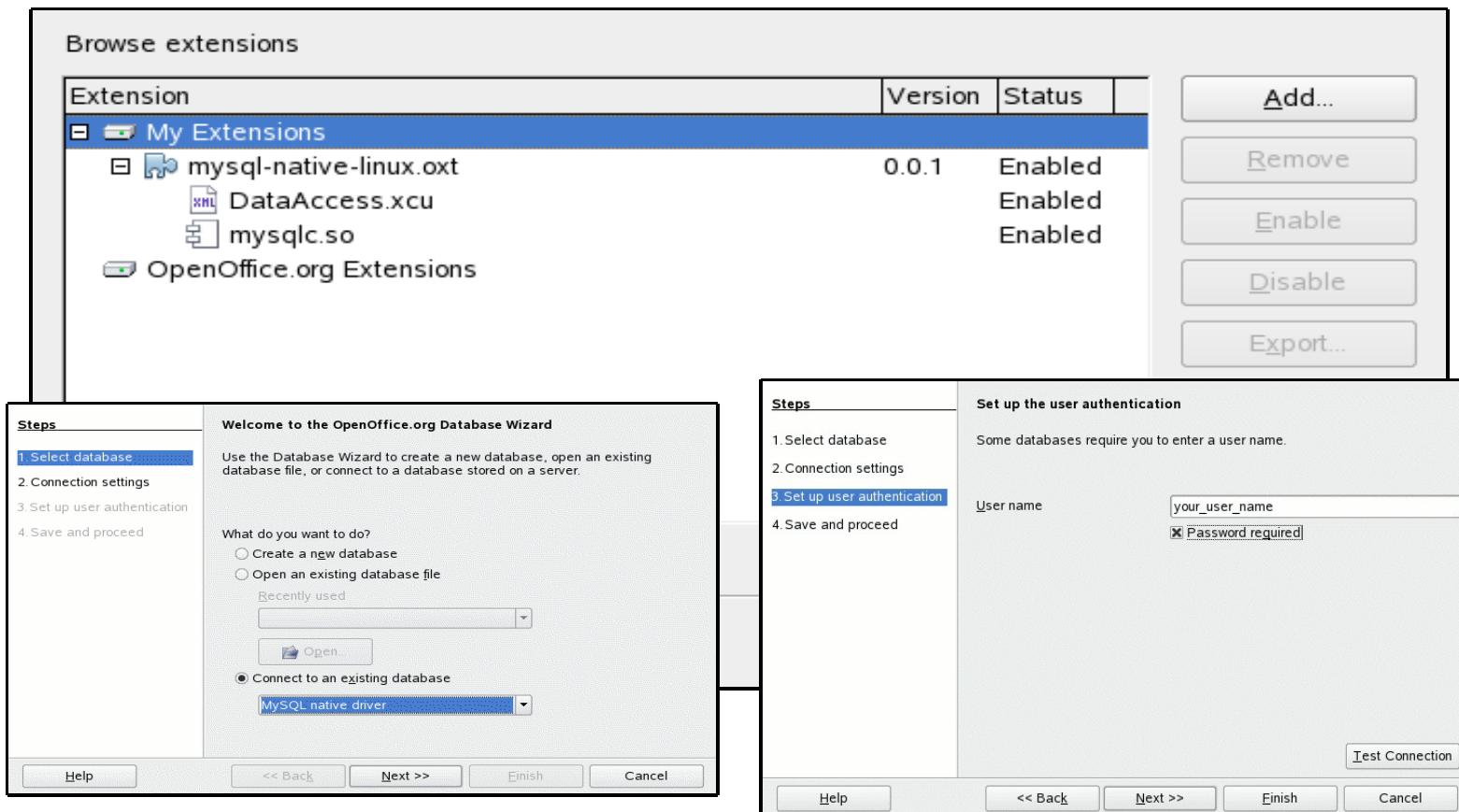
SDBC(X) Interface

MySQL Connector/C++

MySQL Client Library

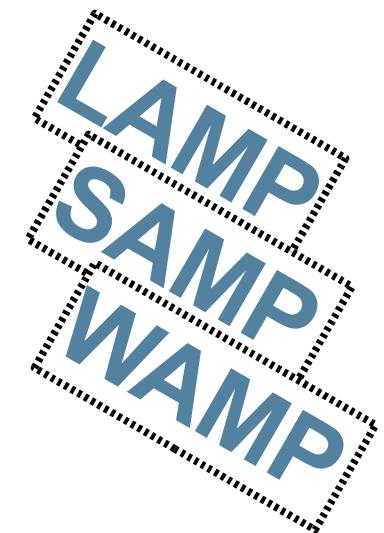
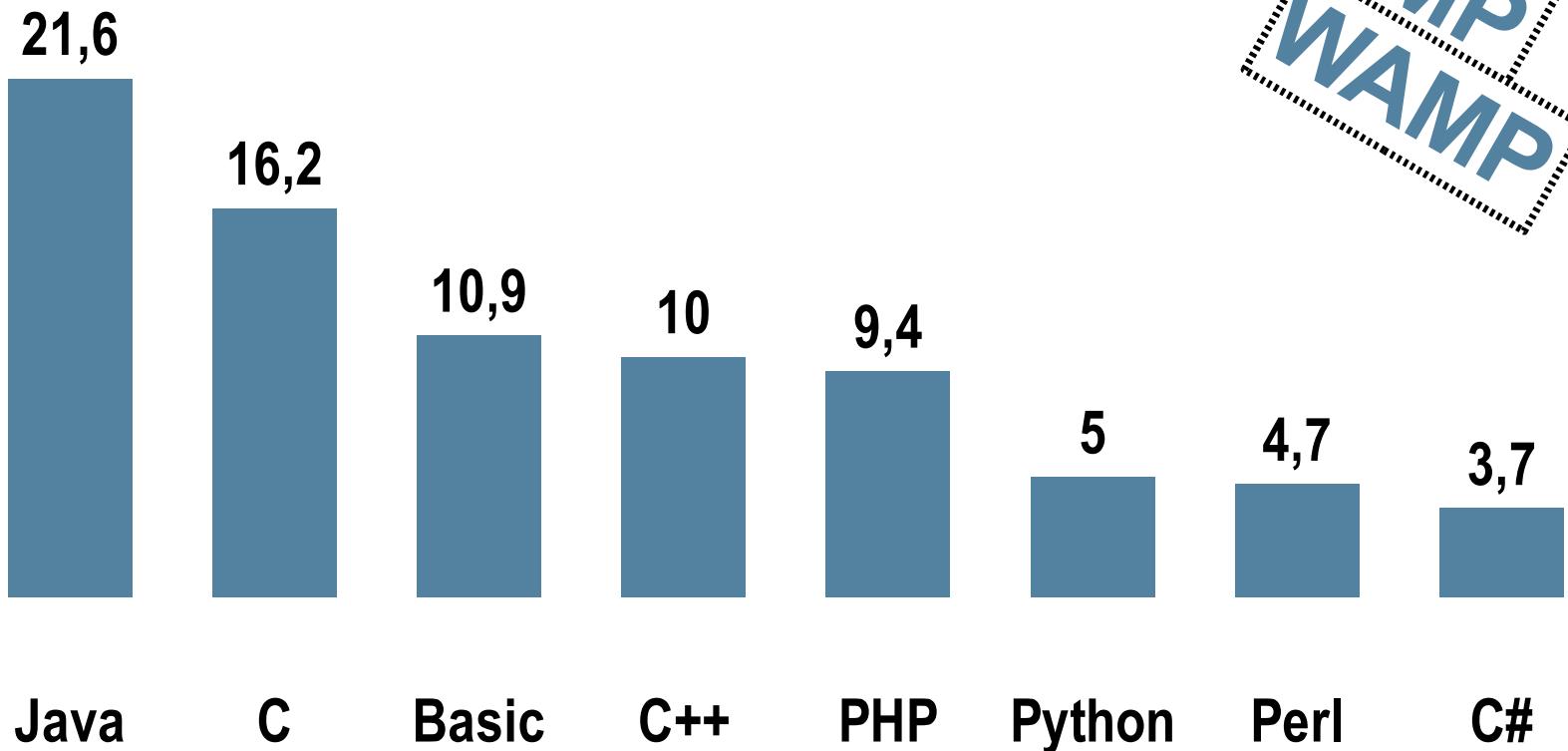
# Installation

- [http://forge.mysql.com/wiki/Connector\\_OpenOffice](http://forge.mysql.com/wiki/Connector_OpenOffice)



# Darum PHP !

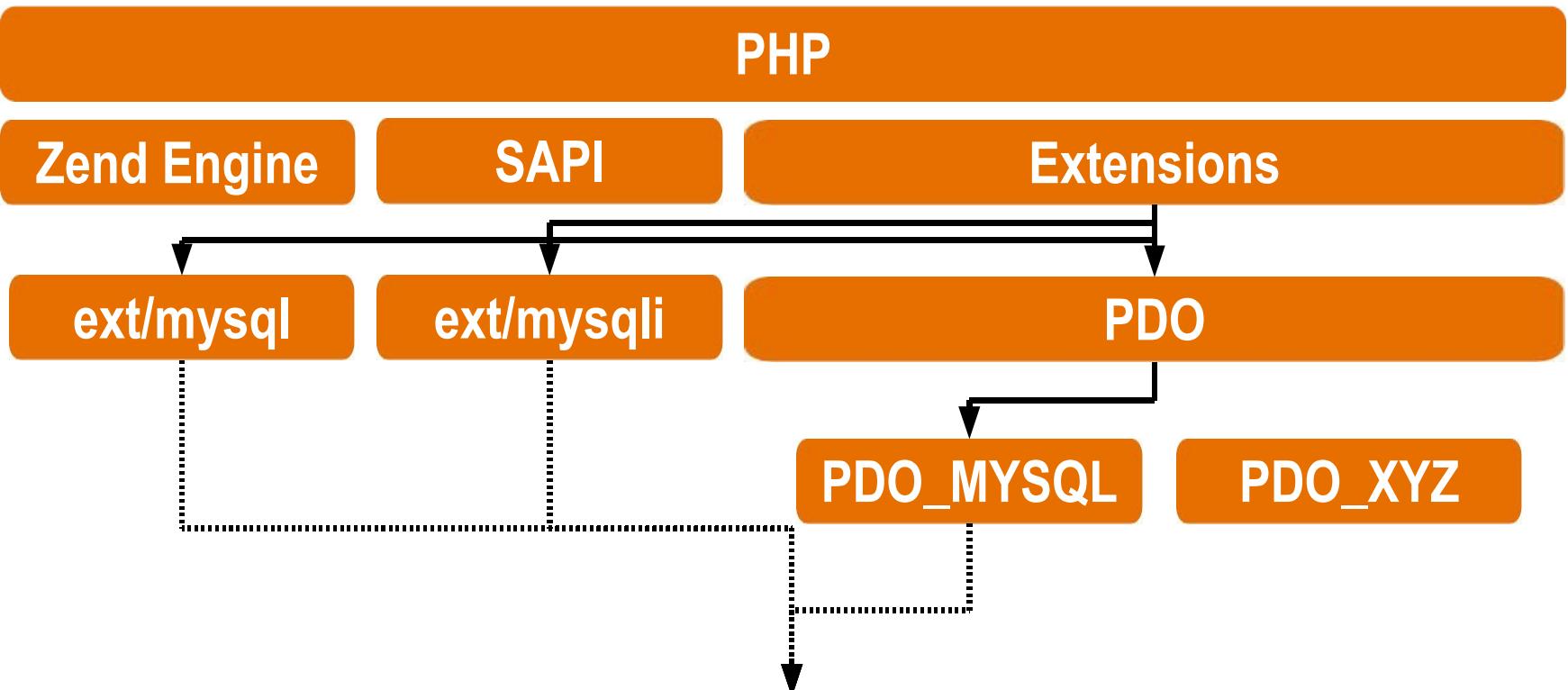
TIOBE Programming Community Index for August 2008  
<http://www.tiobe.com/index.php/content/paperinfo/tpci/index.html>



# Welches ... hätten S' denn gerne?

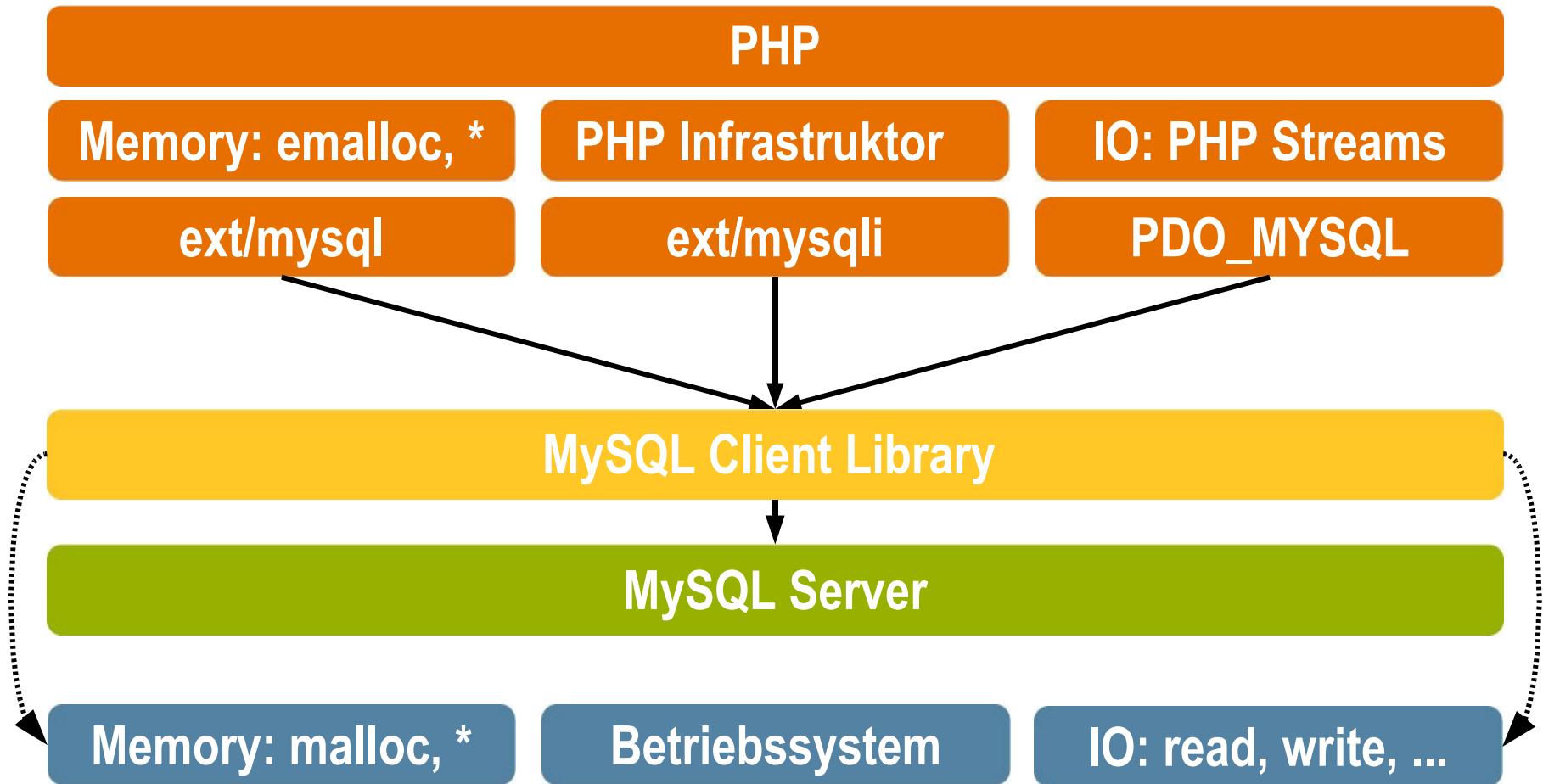
|                                | ext/mysql | ext/mysqli | PDO_MYSQL |
|--------------------------------|-----------|------------|-----------|
| Wartung durch MySQL            | ja        | ja         | ja        |
| Fortentwicklung durch MySQL    | nein      | ja         | ja        |
| Bestandteil von PHP 4          | ja        | nein       | nein      |
| Bestandteil von PHP 5          | ja        | ja         | ja        |
| Bestandteil von PHP 6          | ja        | ja         | ja        |
| Unterstützung von MySQL < 4.1  | ja        | nein       | ja        |
| Unterstützung von MySQL >= 4.1 | unvollst. | ja         | unvollst. |
| MySQL Client Library           | ja        | ja         | ja        |
| MySQL native driver for PHP    | ja        | ja         | ja        |

# PHP – MySQL Architektur

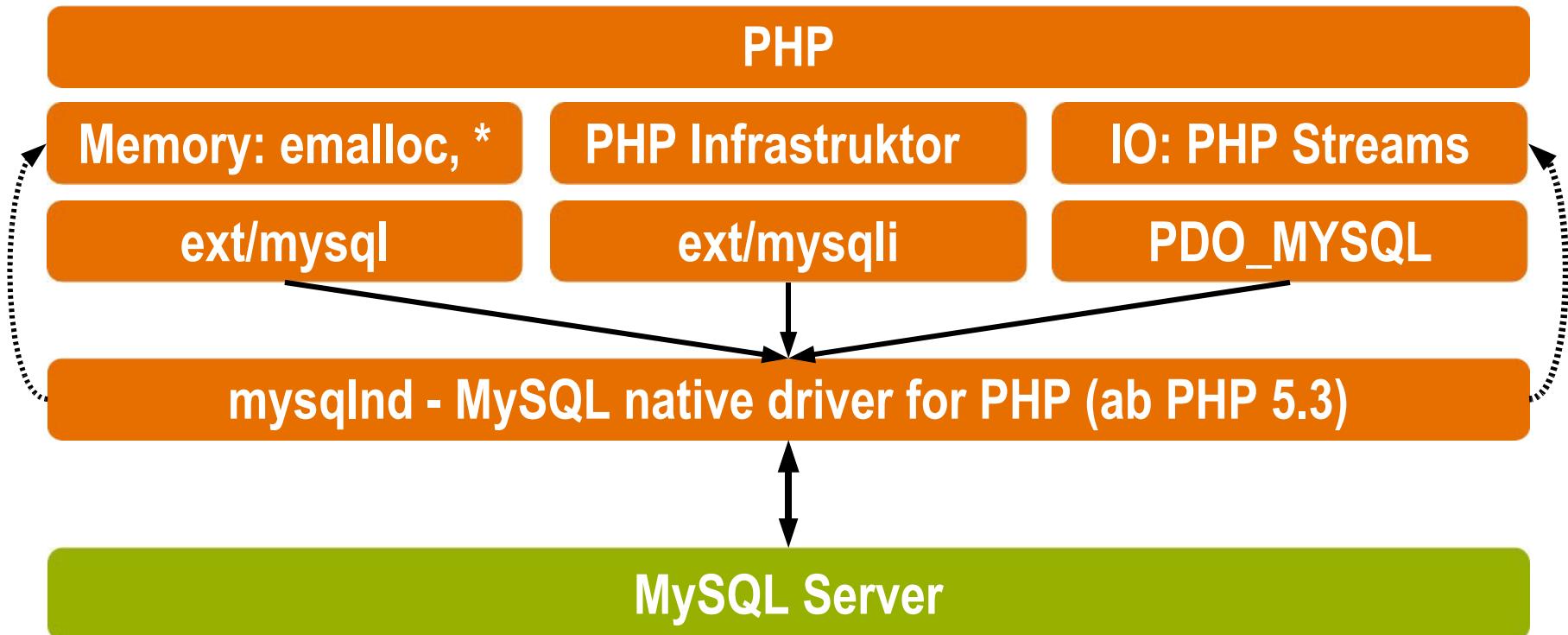


MySQL Client Library (libmysql) oder  
MySQL native driver for PHP (ab PHP 5.3)

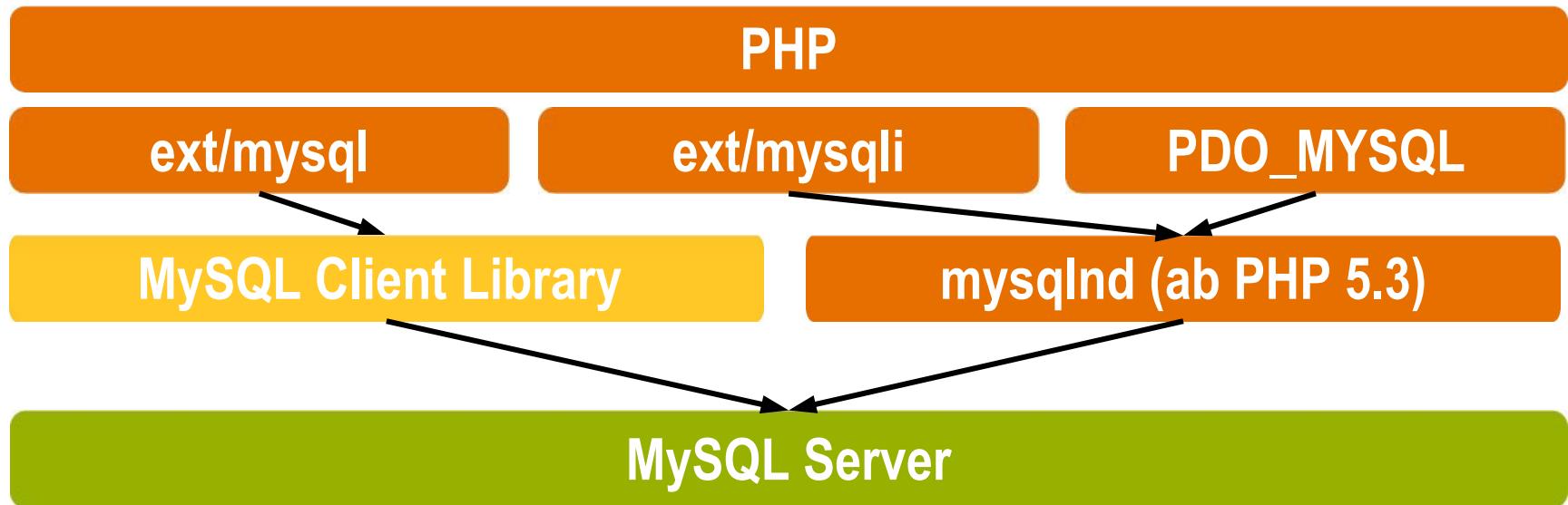
# PHP mit MySQL Client Library



# MySQL native driver for PHP



# Gemischter Salat



```
./configure --with-mysql=/path/to/mysql_config \
--with-mysqli=mysqlnd \
--with-pdo-mysql=mysqlnd
```

# Status quo mysqlnd

- Geschwindigkeit Praxis: 0 bis 5% schneller
- Microbenchmarks: -5% bis +1200% schneller
- Speicherverbrauch: 0 bis 40% weniger
- Einfachere Installation
- Neue (Performanz-)Statistiken – phpinfo()
- ext/mysql: Persistente Verbindungen
- PHP >= 5.3, keine SSL-Unterstützung
- MySQL >= 4.1, kein old-password

# Read-Only Variablen (Copy on Write)

```
<?php $row = mysqli_fetch_assoc($res); ?>
```

z.B. ext/mysql

mysqlnd

“zval” \$row mit Zeiger

Zeile 1

Zeile 2

Zeile 3

1M

z.B. ext/mysql

“zval” \$row mit Datenkopie

MySQL Client Library

Zeile 1

Zeile 2

Zeile 3

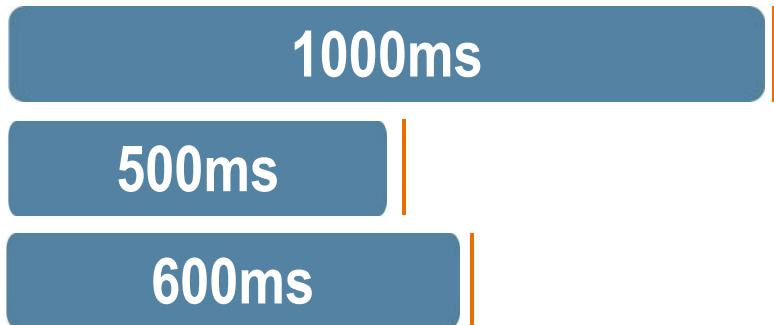
1M

MySQL Server

# Synchrone vs. asynchrone Anfrage



- Zeitbedarf synchron: Summe( $t_1 + t_2 + \dots + t_n$ )  
Beispiel, eine Verbindung:  $1000\text{ ms} + 500\text{ms} + 600\text{ms} = 2100\text{ms}$



- Zeitbedarf asynchron: Maximum( $t_1 + t_2 + \dots + t_n$ )  
Beispiel, drei Verbindungen parallel und asynchron:  
 $\text{Maximum } (1000\text{ms}, 500\text{ms}, 600\text{ms}) = 1000\text{ms}$

# Asynchrone API

```
$queries = array(
 $con1->query("SELECT * FROM slow1",
 MYSQLI_USE_RESULT | MYSQLI_ASYNC), [...]
);
$left = count($queries);
do {
 if (mysqli_poll($queries, NULL, NULL, 1, 0)) {
 foreach ($queries as $query) {
 if ($res = $query->reap_async_query()) {
 process_result($res); $left--
 }
 }
 }
} while ($left > 0);
```

# Fortsetzung Asynchrone API

- (fast) ungetestet!
- ext/mysql/test/mysql\_async\_query.php

```
int mysqli_poll(
 array read /* in: SELECT query handles */,
 array write /* in: INSERT/... queries */,
 array error /* out: error message */,
 long sec /* in: timeout seconds */,
 [, long usec /* in: timeout microseconds */]
)
```

```
int mysqli_reap_async_query(object link)
```

# mysqlnd Statistiken

## Netzwerk-Last

- # Bytes gesendet und empfangen
- # Pakete gesendet und empfangen
- # Protokol-Overhead Senden/Empfangen

## Anfragen / SQL

- # Anfragen mit Ergebnissen (SELECT)
- # Anfragen ohne Ergebnisse (!SELECT)
- # Anfragen, die Indizes verwenden
- # Anfragen, die keine Indizes verwenden

## Ergebnisse

- # Gepufferte und Ungepufferte
- # teilw. gelesene gepufferte Ergebnisse
- # Zeilen gelesen vom Server
- # Zeilen gelesen vom Client
- # Zeilen übersprungen
- # Copy-on-Write: eingespart, ausgeführt

## Ergebnisse (Fortsetzung)

- Explizite Freigabe (z.B. \*\_free\_result())
- Implizite Freigabe (z.B. Skriptende)

## Verbindung

- # Erfolgreich und fehlgeschlagene
- # Wiederverwendung (Persistente Verb.)
- # Explizit geschlossen (z.B. \*\_close())
- # Implizit geschlossen (Skriptende)
- # Abgebrochen und geschlossen (Server)
- # Kommando-Abbruch (Netzwerk)

## Prepared Statements

- # Gepufferte und Ungepufferte
- # implizit freigegebene Ergebnisse
- # Explizite Freigabe (z.B. \*\_stmt\_close())
- # Implizite Freigabe (Skriptende)
- [...]

# PDO und PDO\_MYSQL

- PDO ist kein PDDBC, PDO ist kein ORM
- Abstraktion der Datenzugriffs-API
  - > kurze, imprägnante API
  - > keine SQL-Abstraktion
  - > unvollständige Unterstützung von DB-Spezifika
- Prepared Statement Emulation
- PDO\_MYSQLND war ein Arbeitstitel

# PDO\_MYSQL kompiliert mit mysqlnd

- Native Datentypen
  - > SQL INTEGER = PHP integer/double
  - > BC: PDO::ATTR\_STRINGIFY\_FETCHED
- Fixes
  - > Mehrfacher Aufruf einer SP mit PS (mysqlnd)
  - > next rowset / multi-query\* / SP / ~30 Bugs
- Fehlt:
  - > PDO::MYSQL\_ATTR\_MAX\_INIT\_COMMAND
  - > PDO::MYSQL\_ATTR\_MAX\_BUFFER\_SIZE

# PDO-Architektur

- PDO-Kern
  - > öffentliches PDO-Interface
  - > Prepared Statement Emulation
- PDO-Treiber
  - > internes Callback-Interface
  - > optionale öffentliche Interface-Erweiterungen

ext/pdo – öffentliches Interface, PS-Emulation

ext/pdo\_mysql

ext/pdo\_pgsql

ext/pdo\_sqlite

ext/pdo\_\*

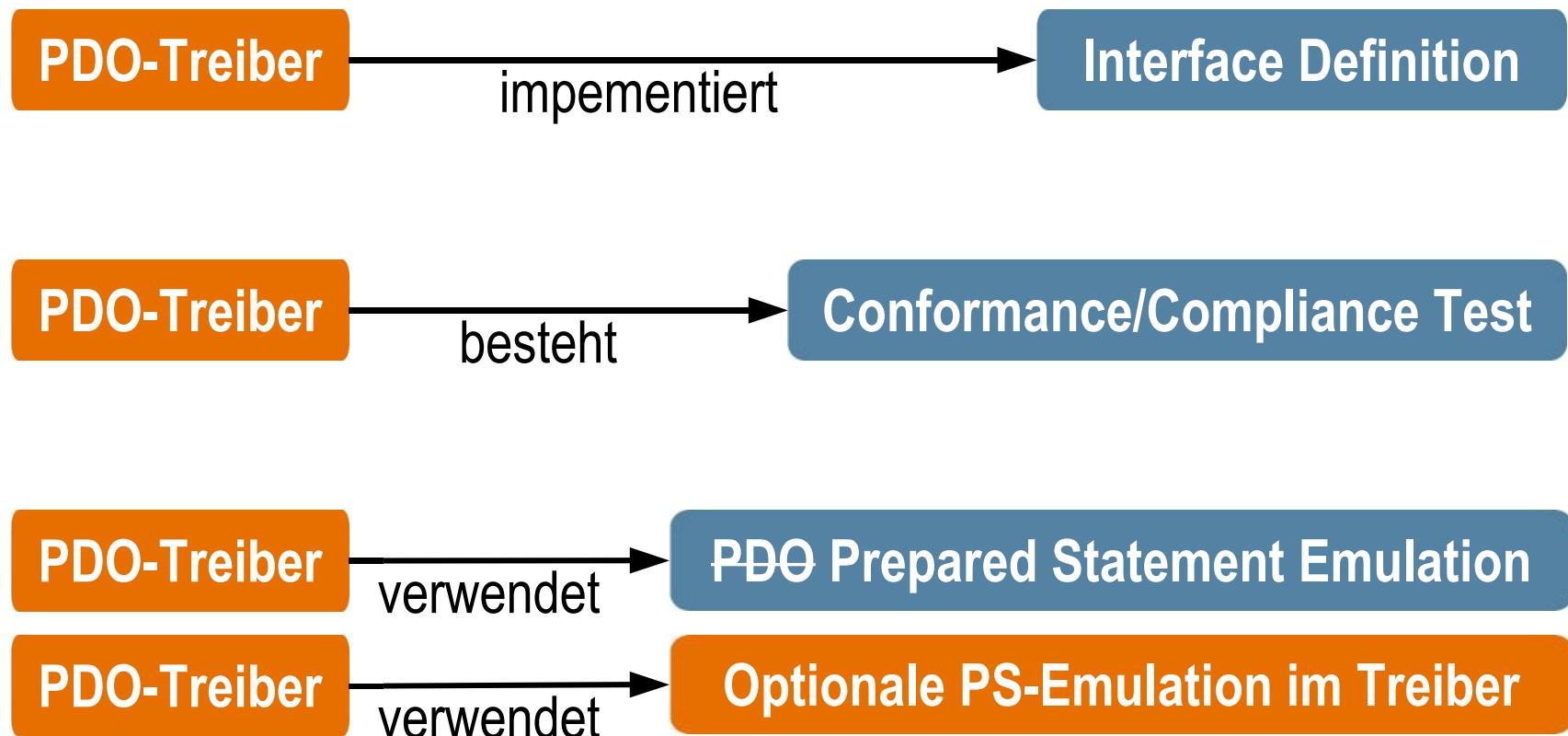
mysqlnd (ab PHP 5.3)

MySQL Client Library

# PDO ist broken by design

- Komplizierung der API-Übersetzung aufgrund interner Callback-Zwischenschicht
- Keine Brücksichtigung von SQL-Dialekten in der Prepared Statement Emulation
  - > FAQ im Bugsystem
- Zwangsläufig keine Berücksichtigung von Datentypen in der Prepared Statement Emulation
  - > SELECT mynum FROM table WHERE mynum > "1"
- Kein Maintainer? CLA-Blockade Commit
  - > 93 Argumente gegen PDO unter <http://bugs.php.net>

# PDO PHP-Datenbankzugriff 1.0



# Brainstorming Prepared Statements

Sicherheit: Trennung von Kommando und Parametern

Parse-Zeiten einsparen

bind()-basierte API

Datentransfervolumen reduzieren

Server-Resourcen cachen

Skalierung

Optimizer-Pläne wiederverwenden

MySQL PS-Protokoll: keine Konvertierung in Zeichenketten

# Client-side Prepared Statements 1.1?

- **Client:** Syntaktischer Parser erstellt Parse-Baum
- **Server:** Prüfung und Anreicherung des Parse-Baum
- **Client:** Zwischenspeicherung des Parse-Baum
- **Client:** Parameterersetzung im Parse-Baum
- **Client:** Kompilierung in Übertragungsformat
- **Server:** Bearbeitung des Kompilats



The End

Feedback: [ulf.wendel@sun.com](mailto:ulf.wendel@sun.com)